1. Что такое прототипирование?

**Прототипирование** — это процесс создание интерактивного опыта, который включает создание прототипа на основе разработанных мокапов или вайрфреймов.

1. Что такое вайрфрейм?

**Вайрфрейм (каркас, блочная схема)** — набросок пользовательского интерфейса будущего продукта.

1. Какие есть виды вайрфреймов?

Виды вайрфреймов:

1. Вайрфреймы низкой точности (Low-fidelity).
2. Вайрфреймы высокой точности (High-fidelity).
3. Для чего необходимы вайрфреймы?
4. Что такое прототип?

**Прототип —** динамическая интерактивная модель продукта.

1. Для чего необходим прототип?

Прототип необходим для проверки логики функционала.

1. Чем прототип отличается от вайфрейма?

Может добавлять интерактивности к вайрфреймам или к макетам. В отличие от того, будет определяться его степень детализации. Обычно прототип добавляется уже поверх вайрфрейма.

1. Что такое мокап (макет)?

Мокап (mockup - макет) - это живописный аналог вайрфрейма.